

.NET & OPENSOURCE

Andreas Willich / @sabotageandi

ANDREAS WILlich

- begeisterter .NET Entwickler seit > 10 Jahren
- Software- Entwickler bei [TechTalk](#)
 - .NET Rich Clients
 - Mobile/Xamarin
- Mit- Organisator der Linuxwochen Wien
3- tägiger OpenSource Konferenz am FH Technikum
- Contributor beim OSS- BDD- Projekt [SpecFlow](#)
- bin "User" des .NET Frameworks

.NET & OPENSOURCE

DIE GESCHICHTE BIS JETZT

JUNI 2000

ANKÜNDIGUNG .NET FRAMEWORK

JULI 2001

ANKÜNDIGUNG MONO PROJECT VON XIMIAN

Miguel de Icaza dachte das
.NET die Produktivität bei der
Softwareentwicklung steigert



FEBRUAR 2002

RELEASE .NET 1.0



Microsoft®
.NET

MÄRZ 2002

RELEASE SHARED SOURCE COMMON LANGUAGE INFRASTRUCTURE (ROTOR)

Microsoft hat Teile von .NET für Forscher und akademische Zwecke veröffentlicht. War zu restriktiv lizenziert um wieder verwendet werden zu können

AUGUST 2003

NOVELL KAUF XIMIAN

Großteils der Entwicklung an Mono wird dort fortgeführt

JUNI 2004

RELEASE MONO 1.0



monoTM

NOVEMBER 2005

.NET 2.0 WIRD VERÖFFENTLICH

OKTOBER 2008

**MONO ERREICHT FUNKTIONSUMFANG VON
.NET 2.0**

Fast 3 Jahre gebraucht dafür, um aufzuholen

APRIL 2010

.NET 4.0 WIRD VERÖFFENTLICH

SEPTEMBER 2010

**MONO ERREICHT FUNKTIONSUMFANG VON
.NET 4.0**

Nur noch 5 Monate bis zum gleichen Funktionsumfang

APRIL 2011

**ATTACHMATE KAUFTE NOVELL - ZUKUNFT VON
MONO FRAGHAFT**

MAI 2011

MIGUEL DE ICAZA & NAT FRIEDMAN GRÜNDEN XAMARIN

Die Mono- Entwicklung wird dort fortgeführt

Xamarin iOS, Xamarin Android und Xamarin Mac als
kommerzielles Produkt



MÄRZ 2012

**MICROSOFT VERÖFFENTLICHT ASP.NET
UNTER **APACHE 2.0 LIZENZ****

davor schon mit einzelne Projekten Erfahrung mit Open
Source gesammelt

APRIL 2014 - BUILD 2014

- Roslyn wird Open Source
- .NET Foundation wird gegründet

NOVEMBER 2014

.NET libraries werden Open Source

FEBRUAR 2015

CoreCRL wird Open Source

MÄRZ 2015

MSBuild wird Open Source

FEBRUAR 2016

Microsoft kauft Xamarin



APRIL 2016

Xamarin SDKs werden Open Source

- Xamarin Android
- Xamarin iOS
- Xamarin Mac
- Xamarin Forms

WO IST DER CODE?

GITHUB

- <https://github.com/dotnet>
- <https://github.com/microsoft>
- <https://github.com/aspnet>
- <https://github.com/xamarin>

**"VERWALTUNG"/AUF SICHT IST BEI
DER .NET FOUNDATION**

.NET FOUNDATION

Wofür? Was macht sie?

WOFÜR?

Unabhängige Organisation um die offene Entwicklung und Zusammenarbeit in der .NET Community zu unterstützen

WAS MACHT SIE?

- Beratung
- Rechtliche Unterstützung
- technischer Support
- Marketing und Kommunikation
- finanzieller Support

PROJEKTE

- .NET Core
- Roslyn
- MSBuild
- NuGet
- Mono
- ASP.NET Core
- Entity Framework
- MVVM Light
- Prism
- SignalR
- WiX
- ...

DIE LEUTE DAHINTER

OFFICERS

- Martin Woodward - Executive Director
- Jay Schmelzer - President
- Gianugo Rabellino - Vice President

DIE LEUTE DAHINTER

BOARD OF DIRECTORS

- Gianugo Rabelino
(Senior Director, Open Source Communities, Microsoft Open Tech)
- Jay Schmelzer
(Director of Program Management, Visual Studio Team, Microsoft)
- Miguel de Icaza
(CTO bei Xamarin, Microsoft)

DIE LEUTE DAHINTER

ADVISORY COUNCIL

Advisory Council

- Shaun Walker
- Immo Landwerth (MS)
- JB Evain (MS)
- Daniel Roth (MS)
- Bill Wagner (MS)
- Phil Haack
- Mirco Bauer
- Marcus Wendt
- Dominick Baier

WIE GEHT ES WEITER?

MONO

Entwicklung wird von Microsoft gesponsert

immer mehr Teile von Reference Source wird übernommen

aktuelle Release: 4.4.0 (9. Juni 2016)

.NET

kompletter Stack ist Open Source

- Compiler: Roslyn
- Runtime: CoreCLR/CoreFX
- Build: MSBuild
- Packaging: NuGet

.NET CORE

RTM Release: 27. Juni

- Runtime/Libraries sind fertig
- Tooling ist in Preview 2
Soll mit VS15 Release fertig sein
ebenfalls OSS

COMMUNITY

alles passiert auf GitHub

ANTEIL AN COMMUNITY PRS

- CoreFX: 60%
- CoreCLR: 42%
- Roslyn: 20%
- ASP.Net Docs: 28%
- Entity Framework: 13%

17000 CONTRIBUTORS

in den verschiedenen Repositories

INFORMATIONEN

ASP.Net Community Standups

On .NET

.NET Blog

ENTWICKELN VON OPEN SOURCE SOFTWARE

TECHNISCH

WINDOWS

- Visual Studio (Community Edition)
- Visual Studio Code (OSS)
- SharpDevelop (OSS)
- Texteditor der Wahl
 - Atom
 - Sublime

LINUX & MACOS X

- Visual Studio Code (OSS)
- MonoDevelop (OSS)
- Xamarin Studio (OSS)
- Texteditor der Wahl
 - Atom
 - Sublime

BEIDES

- Bash
 - viele Tools kommen von Linux & macOS
 - Portierungen nicht immer vorhanden/komplett

ORGANISATORISCH

WELCHE LIZENZ?

- GPL
- Apache 2.0 License
- MIT License
- BSD License

WOHIN MIT DEM CODE?

- GitHub
- BitBucket
- CodePlex

WAS NEUES ODER WO MITMACHEN?

IMMER RECHERCHIEREN OB ES ETWAS ÄHNLICH GIBT

Verschiedene Ansätze/Implementierung sind wichtig.

Aber wir sind nicht viele, deshalb sollten wir uns nicht zu
sehr verteilen.

Und immer zu bedenken ist folgendes:



Miguel de Icaza
@migueldeicaza



When I ask myself "what would have the most impact today?" I sit down and write documentation.

4:17 AM - 12 Dec 2015

← ↻ 298 ❤️ 357

Dann haben wir alle was davon

MEHR INFORMATIONEN, TIPS UND TRICKS

[.NET Goes Open Source... and You Can Too!](#)

FRAGEN?

LINKS

[.NET Website](#)

[.NET Foundation](#)

[Microsoft @ Github](#)

[.NET Reference Source](#)

[.NET Foundation @ Github](#)

DANKE!

[HTTP://TECHTALK.AT/BLOG/](http://techtalk.at/blog/)

IM ANSCHLUSS:

Wolfgang Strasser -

The (Consumer) Internet of Things on your arm – MS Band &
PowerBI connected